



ПРАКТИЧЕСКИ СЕМИНАР „STEAM – ПРЕДИЗВИКАТЕЛСТВА И ВЪЗМОЖНОСТИ“
 НЕСЕБЪР, 9-10.11.2019

ПРОГРАМА 9.11.2019 г. (събота)

Час	Дейности
10:00 – 13:00	Настаняване и регистрация на участниците
13:00 – 13:30	Откриване на практическия семинар <ul style="list-style-type: none"> • Приветствие от официалните лица и лекторите • Запознаване с програмата
13:30 – 14:30	ПРАКТИЧЕСКИ ЗАНЯТИЯ ПО СЕКЦИИ <ul style="list-style-type: none"> • Зала 1: „Добавена реалност - учене чрез технологии“ - Магданела Делинешева и Джеймс Йоловски • Зала 2: „STEAM & Micro:bit - да изследваме природата, програмирайки ...“ – Величка Дафчева • Зала 3: „mBlock = Scratch + Arduino или mBlock + Arduino = cool project“ - Стефка Петрова и Гергана Петрова • Зала 4: „ASCII-изкуство в помощ на обучението по програмиране без Scratch“ – Валентина Иванова
14:30 – 14:45	Пауза / смяна на залите
14:45 – 15:45	ПРАКТИЧЕСКИ ЗАНЯТИЯ ПО СЕКЦИИ <ul style="list-style-type: none"> • Зала 1: „Добавена реалност - учене чрез технологии“ - Магданела Делинешева и Джеймс Йоловски • Зала 2: „STEAM & Micro:bit - да изследваме природата, програмирайки ...“ – Величка Дафчева • Зала 3: „mBlock = Scratch + Arduino или mBlock + Arduino = cool project“ - Стефка Петрова и Гергана Петрова • Зала 4: „ASCII-изкуство в помощ на обучението по програмиране без Scratch“ – Валентина Иванова
15:45 – 16:15	Кафе пауза
16:15 – 17:15	ПРАКТИЧЕСКИ ЗАНЯТИЯ ПО СЕКЦИИ <ul style="list-style-type: none"> • Зала 1: „Значение на STEAM обучението за развитие на научното и изчислителното мислене на децата и учениците“ - Ангел Ангелов и Силвина Симеонова • Зала 2: „STEAM роботика“ - Таня Сребрева • Зала 3: „mBlock = Scratch + Arduino или mBlock + Arduino = cool project“ - Стефка Петрова и Гергана Петрова • Зала 4: „ASCII-изкуство в помощ на обучението по програмиране без Scratch“ – Валентина Иванова
17:15 - 17:30	Пауза / смяна на залите

17:30 – 18:30	СЕСИЯ 4	Практически занятия по секции <ul style="list-style-type: none"> • Зала 1: „Значение на STEAM обучението за развитие на научното и изчислителното мислене на децата и учениците“ - Ангел Ангелов и Силвина Симеонова • Зала 2: „STEAM роботика“ - Таня Сребрева • Зала 3: „mBlock = Scratch + Arduino или mBlock + Arduino = cool project“ - Стефка Петрова и Гергана Петрова • Зала 4: „ASCII-изкуство в помощ на обучението по програмиране без Scratch“ – Валентина Иванова
18:30 – 19:30		Свободно време
19:30		Вечеря

ПРОГРАМА 10.11.2019 г. (неделя)

Час	Дейности	
08:00 - 09:00		Закуска
09:00 – 10:00	СЕСИЯ 5	Практически занятия по секции <ul style="list-style-type: none"> • Зала 1: „Значение на STEAM обучението за развитие на научното и изчислителното мислене на децата и учениците“ - Ангел Ангелов и Силвина Симеонова • Зала 2: „STEAM & Micro:bit - да изследваме природата, програмирайки ...“ – Величка Дафчева • Зала 3: „mBlock = Scratch + Arduino или mBlock + Arduino = cool project“ - Стефка Петрова и Гергана Петрова • Зала 4: „ASCII-изкуство в помощ на обучението по програмиране без Scratch“ – Валентина Иванова
10:00 – 10:30		Кафе пауза
10:30 – 11:30	СЕСИЯ 6	Практически занятия по секции <ul style="list-style-type: none"> • Зала 1: „Добавена реалност - учене чрез технологии“ - Магданела Делинешева и Джеймс Йоловски • Зала 2: „STEAM роботика“ - Таня Сребрева • Зала 3: „mBlock = Scratch + Arduino или mBlock + Arduino = cool project“ - Стефка Петрова и Гергана Петрова • Зала 4: „ASCII-изкуство в помощ на обучението по програмиране без Scratch“ – Валентина Иванова
11:30 – 12:30		Закриване на практическия семинар
13:30 – 14:30		Обяд и отпътуване